XTrace_Miscellaneous

Ronny Schütz

 $XTrace_Miscellaneous$ Copyright © Copyright1994-1997 Ronny Schütz, All Rights Reserved

ii

XTrace_Miscellaneous iii

COLLABORATORS							
	TITLE : XTrace_Miscellaneous						
ACTION	NAME	DATE	SIGNATURE				
WRITTEN BY	Ronny Schütz	August 6, 2022					

REVISION HISTORY							
NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME				

XTrace_Miscellaneous iv

Contents

1 X	XTr	Trace_Miscellaneous				
	1.1	3. Verschiedenes	1			
	1.2	Formate	1			
	1.3	Projekt Weltkarte	2			
	1 4	FAO	3			

XTrace_Miscellaneous 1/3

Chapter 1

XTrace_Miscellaneous

1.1 3. Verschiedenes

```
3. Verschiedenes
```

- 3.1 Formate
- 3.2 Projekt Weltkarte
- 3.3 Öfters gestellte Fragen

1.2 Formate

```
3.1 Formate
Load :
IFF ILBM
            - Amiga Standard Format, erkannt wird die gebräuchliche Version
              mit bis zu 256 Farben, gepackt / ungepackt (ByteRun1 bzw. XPK),
              keine 24bit-Bilder
            - Alle installieren und beim System angemeldeten Picture-
Datatypes
              Datatypes werden unterstützt.
IFF XTVF
            - Internes Fileformat von XTrace (XTrace Vector Format)
              welches zur Speicherung aller relevanten Arbeitsdaten
              genutzt wird (alle Bitmap.- und/oder Vektorinformationen des
              jeweiligen Bildes).
Save :
IFF XTVF - XTrace-Format (s.o.)
Export:
```

IFF DR2D - Ein sehr kompaktes IFF-Vektorformat, welches u.a. von PageStream unterstützt wird. Für die reine Amiga-Anwendung von XTrace sehr

XTrace_Miscellaneous 2/3

zu empfehlen (PageStream, Provector, DrawStudio ...).

EPSF

- Systemübergreifendes Vektorformat von Adobe®. Copyright by Adobe®, Inc.

Wird von fast allen DTP-Programmen (u.a.) verstanden, auch unter UNIX, Mac-OS (dem DTP-Rechner gemeinhin) und MS-DOS bzw. Windows.

Sehr hoher Speicherplatzverbrauch, aber gut kompressier.- und austauschbar.

EPSI

- Systemübergreifendes Vektorformat von Adobe®. Copyright by Adobe®, Inc.

Wie EPSF, jedoch wird noch ein Preview-Bild im ASCII-Format eingefügt.

EPSB

- Systemübergreifendes Vektorformat von Adobe®. Copyright by Adobe®, Inc.

Wie EPSF, jedoch wird noch ein Preview-Bild im TIFF-Format eingefügt.

Das Previewbild wird mit einer Transparenz-Maske gespeichert, um transparente Stellen die durch Make pen transparent erzeugt wurde auch in der Previewdarstellung durchsichtig zu gestalten, aber leider unterstützten einige Programme diese Möglichkeit des TIFF-Formates V6.0 nicht.

Navigator

Titler Logo - 3D-Format für Michiel den Outer's Navigator Titler (Aminet). (siehe auch FAQ).

DXF 2D - Systemübergreifendes Vektorformat von Autodesk, Inc.

Copyright by Autodesk, Inc.

Mit Hilfe dieses Formates können Sie Vektorbilder aus XTrace in CAD-Programme importieren.

DXF 3D - Systemübergreifendes Vektorformat von Autodesk, Inc.
Copyright by Autodesk, Inc.

Mit Hilfe dieses Formates können Sie Vektorbilder aus XTrace als 3-dimensionale Objekte in z.B. Raytracern verwenden.

Navigator

Titler Font - 3D-Font-Format für Michiel den Outer's Navigator Titler (Aminet). (siehe auch FAQ).

IFF ILBM - Wie oben, zur Verwendung der XTrace Bitmap Operatoren.

1.3 Projekt Weltkarte

XTrace_Miscellaneous 3/3

3.2 Projekt Weltkarte

Es ist geplant, jeden registrierten Nutzer in eine Weltkarte einzutragen, damit man einen Überblick hat, wo XTrace überall genutzt wird.

Ich möchte Sie deshalb bitten, Ihrer Registrierung den Namen der nächsten größeren Stadt (falls Sie in einer Kleinstadt/Dorf wohnen) beizulegen, damit ich die ungefähre Position in der Karte markieren kann.

Diese Karte ist XTrace natürlich beigelegt und kann angezeigt werden.

1.4 FAQ

- 3.3 Öfters gestellte Fragen
- F: Wie kann ich 3D-Fonts für NTitler erstellen ?
- A: 1. Laden Sie den entsprechenden Bitmap-Font mit dem Menüpunkt Project / Load font.
 - 2. Tracen Sie ihn mit Bitmap process / Trace
 - 3. Wenden Sie den Slope Operator an, wenn sie die 'Treppenstufen' von Ihrem getracted Bild entfernen wollen.
 - 4. Exportieren Sie ihn mit Project / Export picture / Vectors als "Navigator Titler Font". Mit dem Gadget "Settings" in diesem Window können Sie auch noch weitere Werte für den Font spezifizieren.
- F: Wie kann ich 3D-Logos für NTitler erstellen ?
- A: 1. Laden Sie das entsprechenden Bild mit dem Menüpunkt Project / Load picture.
 - 2. Tracen Sie es mit Bitmap process / Trace, falls es noch nicht getraced ist.
 - 3. Wenden Sie den Slope Operator an, wenn sie die 'Treppenstufen' von Ihrem getracted Font entfernen wollen.
 - 4. Exportieren Sie es mit Project / Export picture / Vectors als "Navigator Titler Logo". Mit dem Gadget "Settings" in diesem Window können Sie auch noch weitere Werte für das Logo spezifizieren.
- F: Wie kann ich 3D DXF Files für z.B. den Raytracer erstellen ?
- A: 1. 3. Siehe vorherige Frage.
 - 4. Exportieren Sie es mit Project / Export picture / Vectors als "DXF 3D". Mit dem Gadget "Settings" in diesem Window können Sie auch noch weitere Werte für das Objekt spezifizieren.